Oj!

Sem se potrudil in pisal pozno v noč, da imate še en dan več časa za testiranje novih kart na spletu.

Nov set je pred vrati. (lahko ga dobite dobesedno DO VRAT, če naročite paketke na cardtraders.eu trgovini). Vsak nov paketek prinaša neke spremembe. Spremembe v Yugiohu so dobrodošla stvar, kljub temu, da se včasih, takoj na prvi pogled, temu ne zdi tako.

No, vsak paketek definitivno prinese spremembe. Kako velike, pa je seveda odvisno od tega kateri paketek je, kakšne karte so napovedane, kakšna meta se igra in še nekaj je teh dejavnikov.

Hidden Arsenali navadno ne prinašajo obupno velikih sprememb, navadno prinesejo samo nekaj posamičnih generičnih kart (najbolj odmevnih synchrotov), zaradi katerih pa se pravzaprav ne splača kupiti paketka. Bolj smiselno je počakati, da ga kupi kdo drug in nam karto posamično proda ali menja.

Tokrat pa ne! Tokrat gospodične in gospodiči, se ne kupujejo paketki. Tokrat se kupujejo cele škatle tega produkta! Hidden Arsenal 7: Knight of Stars prinaša nekaj dopolnil za Gishkije, ki se niso izkazali za preveč uspešne (primerjamo jih lahko z Naturiami, kjer blesti prav tako samo nekaj posameznih kart). Razen tega, pa v TCG svet končno dobivamo Evilswarme in Constellarje.

In te dni bo govora ravno o teh družinah kart. Začel bom z Evilswarmi, proti koncu tedna pa nadaljujemo še s Constellarji. Vsi, ki igrate na spletu, ste se že verjetno srečali s temi kartami. Zna bit, da ste tudi izgubili. Navadno je tako, da karte iz prihodnjih izdaj premagajo karte od prejšnjih izdaj in potem, po nekaj formatih stare izdaje spet pridejo na površje in malo pognojijo meto.

Dajmo preskočit odvečne besede in poglejmo kako izgleda sestavljen Evilswarm kupček. Ne sodite prehitro, preberite do konca! Potem pa še komentirajte, o strategiji se da veliko povedat.

2 Thunderking Raioh

2 Effect Veiler

2 Rescue Rabbit

3 Evilswarm Heliotrope

3 Evilswarm Castor

3 Evilswarm Thunderbird

3 Evilswarm Mandragora

3 Infestation Pandemic

2 Mystical Space Typhoon

3 Forbidden Dress

1 Dark Hole

1 Heavy Storm

1 Monster Reborn

1 Reinfrocement of the Army

1 Solemn Warning

1 Solemn Judgment

2 Bottomless Trap Hole

2 Compulsory Evacuation Device

2 Fiendish Chain

2 Torrential Tribute

1 Xyz Reborn

Extra deck:

15 Rank 4 pošasti

Vsak, ki je že imel opravka s temi kartami je lahko opazil, da mogoče katera manjka. Vsak, ki se vsaj malo daje s teorijo v Yugiohu pa je opazil, da je kakšna karta odveč.  Razloga sta ta, da je to kupček sestavljen za igro PRED Lord of Tachyon Galaxy, kjer pride še več kart in pa, da je to prva decklista iz neta. Kupčka jaz osebno nisem sestavljal, ker ne koristi Machine-type pošasti, jaz pa igram samo te. Zato je mogoče dobro, da to listo vzamete le kot vzorec in na njej gradite svoj kupček. Prva sprememba, dodajte Infestation Infection. Pro igralci prisegajo nanjo.



Da bomo lažje razumeli zakaj so v kupčku točno te določene karte, jih najprej predstavimo.

|  |  |
| --- | --- |
| Evilswarm Heliotrope  Normal Monster  1950/650  DARK, Rock, LV4 | Evilswarm Mandragora  1550/1450  DARK, Plant, LV4    If your opponent controls more monsters than you do, you can Special Summon this card (from your hand). |
| Evilswarm Castor  1750/550  DARK, Warrior, LV4    During the turn this card was Normal Summoned, you can Normal Summon 1 "lswarm" monster in addition to your Normal Summon/Set. (You can only gain this effect once per turn.) | Evilswarm Thunderbird  1650/1050  DARK, Thunder, LV4    During either player's turn, when a card or effect is activated (except during the Damage Step): You can banish this card you control. During your next Standby Phase, return this card banished by this effect to the field, and if you do, it gains 300 ATK. You can only use the effect of "Evilswarm Thunderbird" once per turn. |
| Infestation Pandemic  Quick-Play Spell    All face-up "lswarm" monsters you currently control are unaffected by other Spell/Trap effects this turn. | Infestation Infection  Continuous Trap    Once per turn: You can shuffle 1 "lswarm" monster from your hand or face-up on your field into the Deck; add 1 "lswarm" monster from your Deck to your hand. |
| Evilswarm Bahamut  2350/1350  DARK, Dragon, Rank4    2 Level 4 "lswarm" monsters  Once per turn: You can detach 1 Xyz Material from this card to target 1 face-up monster your opponent controls; discard 1 "lswarm" monster, and if you do, take control of that opponent's monster. | Evilswarm Nightmare  950/1950  DARK, Fiend, Rank4    2 Level 4 DARK monsters  When your opponent Special Summons a monster(s): You can detach 1 Xyz Material from this card; change that Special Summoned monster(s) to face-down Defense Position. |
| Evilswarm Ophion  2550/1650  DARK, Dragon, Rank 4    2 Level 4 "lswarm" monsters  While this card has Xyz Material, Level 5 or higher monsters cannot be Special Summoned. Once per turn: You can detach 1 Xyz Material from this card; add 1 "Infestation" Spell/Trap Card from your Deck to your hand. | Evilswarm Ouroboros  2750/1950  DARK, Dragon, Rank4    3 Level 4 monsters  Once per turn: You can detach 1 Xyz Material from this card to activate 1 of these effects. Each effect can only be used once while this card is face-up on the field.  ● Target 1 card your opponent controls; return that target to the hand.  ● Send 1 random card from your opponent's hand to the Graveyard.  ● Target 1 card in your opponent's Graveyard; banish that target. |

Prebrali ste jih. Hitro se ugotovi, da so DARK, zato tudi »Evil«swarm. Ko preverimo effecte, se res lahko swarmajo in svojo zlobo kaj hitro razširijo po fieldu. Ključ kupčka je priklic Rank 4 boss monstrov, ki so bili izdelani posebej za to družino. Večina jih za priklic zahteva 2 Level 4 »lswarma« (steelswarmi so prav tako »lswarmi« in jih poznamo že od prej). Če ne to, pa potrebujejo Level 4 DARK pošasti.

Effecti Evilswarmov dovoljujejo več priklicev pošasti v eni potezi, ali pa se izmikajo nasprotnim potezam in na tak način »počakajo« v igri. S tem ciljam na Thunderbirdov »rabbit« effect. Delajo vse, da dosežejo zadani cilj: čim prej priklicati Ophiona in prijatelje. Dejstvo je, da bo Ophion najpogosteje na fieldu, ker je trenutna igra naravnana v smer pozivanja velikih pošasti.

Sploh trenutno dominantni Mermaili in v bližnji prihodnosti zelo pomembni Prophecyji pokleknejo pred Ophionom. Da je priklic zagotovljen posrbi njihov tematski Forbidden Lance (najlepša primerjava pa je Spellbook of Wisdom), karta Infestation Pandemic. Ob priklicu jo Ophion poišče kar iz kupčka. Ker je Reescue Rabbit obstoječa karta, se v kupček odlično poda še Heliotrope, normal monster z 1950 napada. Seveda je »lswarm«, DARK in level 4.

Podobno kot Dino Rabbit tudi Evilswarmi zablestijo, če se igra prične z Rescue Rabbitom. Niso pa omejeni zgolj na normal summonanje vanilij, kot dino različica. Imajo še svoje effecte, ki omogočajo bliskovit lockdown tudi brez Zajčka.

Naj samo omenim, da so igralci zelo hitro sešteli ena in ena ter vtaknili tri Sabersauruse v Evilswarme. Ideja je dobra v teoriji, dlje od tega pa navadno ne pride. Stvar je podobna kot pri Fire Fistih z Gene warpedom. Le redkim Fire fist igralcem, ki so se odločili za bolj drzno strategijo (s sabersaurusi) uspe v top. V Evilswarmih pa je ZELO velika težava prostor v Extra decku. Preprosto obstaja toliko dobrih Rank 4 pošasti, ki si vse zaslužijo mesto v kupčku, da ni prostora za Laggie in Dolkke. Sploh pa niti ni potrebe. Kupček je dovolj strupen tudi brez tega.

Nekateri igralci so…(vzorec se ponavlja) v kupček dodali Tour Guide From the Underworld. Pride prav, seveda. Samo predstavljate si lahko koliko kart je ostalo zunaj, ker preprosto ni bilo prostora zanje v Extra decku.

Omenim lahko še komentar top igralca, ki pravi, da Rank 3 pošasti v tem formatu niti niso tako zelo pomembne, kot so bile prej. Lahko bi se strinjal z njim. Če pogledamo extra decke trenutnih kupčkov in pa kupčkov, ki prihajajo… definitivno opazimo razliko. Razliko med Extra decki izpred enega leta in pa današnjimi.

Zgoraj sem omenil, da je kupček sestavljen za čas takoj po izidu Hidden Arsenala. Za borbo proti Mermailu, Dino Rabbitu in Fire fistom. In pa sestavljen brez Kerykeiona, močnega Evilswarma, ki pride k nam šele meseca maja.

Kaj to pomeni? Da je v kupčku ostalo nekaj prostora. Nekateri dodajajo Salamanderja, O'lanterna ali Azzathotha. Dejstvo pa je, da vsi komaj čakajo naslednji paketek, kjer njihov kupček dobi še več podpore.

Stil igre pri Evilswarmih je dokaj podoben igri Dino Rabbit kupčka. S tem ne mislim le na summonanje zajčka. Mislim tudi na »forbidden« quick play spelle, ki zmanjšajo nasprotne pošasti, da jih naše »srednje velike« pošasti lažje povozijo. Mislim na dodanega Raioha, kljub temu, da v tem formatu sploh ne blesti, kot je prej. Dodali so še Effect Veilerja, da nasprotne zajčke ugasnejo pravočasno. Mnogi so dodali še BLSja. Zaradi mnogih DARKov, so nekateri dodali Dark Armed Dragona.

Veliko teh potez je zelo napačnih. Zakaj? Preberite si karte, ki jih igrate in že samo to bi moralo zadostovati. Rabbitu je kupček podoben tudi v tem, da lahko efektivno koristi Macro Cosmos kot orožje za boj s trenutno najbolj igranimi kupčki. Podobna sta si tudi v tem, da oba igrata relativno veliko število trap kart, ki omogočajo »kampanje« medtem ko nabiramo resorse. Mislim tudi na pravilne odločitve med igro.

Igralci si preberejo Laggio in mislijo, da z njo ne moreš izgubit igre. Toda to Laggio si moraš priigrat. V Evilswarmih je priklic Xyz Bossov lažji kot pri rabbitu. Toda vseeno, ko igraš na visokem nivoju ni vse v tem, da zmečeš karte na mizo. Igralca definirajo počasne, »grind« igre, ko ne gre vse po načrtih.

Najbolj osnovna od stvari med igro s takšnim kupčkom je pravilna izbira med škodo ali karto. Imaš Mirror Force on ima pošast. Pravilno se moraš odločiti ali je njegova pošast res takšna nadloga, da je vredna tvojega Mirrorja.



Malo sem zašel iz naše teme dneva, Evilswarmov. Ko prikličejo katerega od Velikih monstrov, bodo naredili vse, da ga zaščitijo, da ostane na polju čim dlje in prinese zmago. Že zaradi napadalnih točk, ga ne bo lahko spraviti iz polja. Potem pa so tu še celi arsenali Pandemicov in Forbiddenov. Medtem ko se mi na vso moč trudimo, je nasprotnik naše karte in poteze eno po eno zbijal »poenostavil« je igro. Če igro poenostavi po tem ko je že priklical Ophiona…bo verjetno zmagal.

Da pa zmaga ne bo prelahka, je tu nekaj orožij proti kupčku.

Večina glavnih Xyzjev, ki bodo najpogosteje na polju, je Dragonov. Kot Laggia in Dolkka. V igro se vrača Electric Virus. Glede na to, da si z virusom umaknemo Ophiona in ga dobimo na svojo stran imamo malo več opcij kot prej. Lahko OTKjamo z navalom majhnih pošasti in Xyzjev. Lahko ga tributamo (lol, kdo še to počne). Ne moremo pa z njim Synchro summonati, summonati naših drugih pošasti višjega levela ali ga koristiti za nadaljnje Xyz Summonanje (preprosto, ker nima levela ampak Rank). Electric virus NI najboljša opcija.

Na misel pride zelo hitro Consecrated Light. Le pogooglajte jo, ne bom izgubljal besed s to karto, vse je zelo jasno. Toda ne mislite, da bo nasprotnik popolnoma nemočen. Ima TT, Rescue Rabbita ter kup Xyzjev, ki niso dark (dark level 4 pošasti lahko še vedno SETA in FLIP SUMMONA).

V main decku nas večina igra BTH in TT. Pravočasna aktivacija teh kart lahko popolnoma spremeni tok igre. Za nasprotnike, ki bodo igrali Dress namesto Lancea, je soliden protiukrep še Fiendish Chain. Zelo učinkovit je še Gagaga Cowboy v napadu in pa Gem Knight Pearl. Oba povozita Ophiona v napadu.

Omembe vredna karta je še Mind Crush. Toda Mind Crush je ena tistih strategij, ki imajo več opravka same s sabo kot z nasprotnikom. Sami pri sebi ocenite ali je res vredno igrati karto zaradi katere lahko izgubite igro ali zmagate igro, enako verjetno.

Dokaj učinkoviti pa so tudi effecti, ki uničijo cele fielde naenkrat. Black Rose Dragon npr.

Veliko se omenja karta D.D. Warrior Lady. Ne targeta, ne destroya in ne pušča pošasti v graveyardu. Ko jo Ophion povozi, ga odnese s sabo.

Če ima še kdo kakšne ideje kako se bomo spopadli s kupčkom v prihodnjih mesecih z besedno na dan, pustite komentar. Prav tako se oglasite, če mislite, da sem kak pomemben del predstavitve kupčka izpustil.

Lep in »evil« dan želim, Matej, cardtraders.eu

